

# PÊCHE

*PLAISIRS DE LA*

**LE MAGAZINE DES PÊCHEURS À LA MOUCHE**

**BROCHETS  
DE SAISON**

**SPÉCIAL  
CARNASSIERS  
12 PAGES**

**LES PARCOURS**

**AUSABLE RIVER  
UNE LEGENDE  
AMERICAINE**

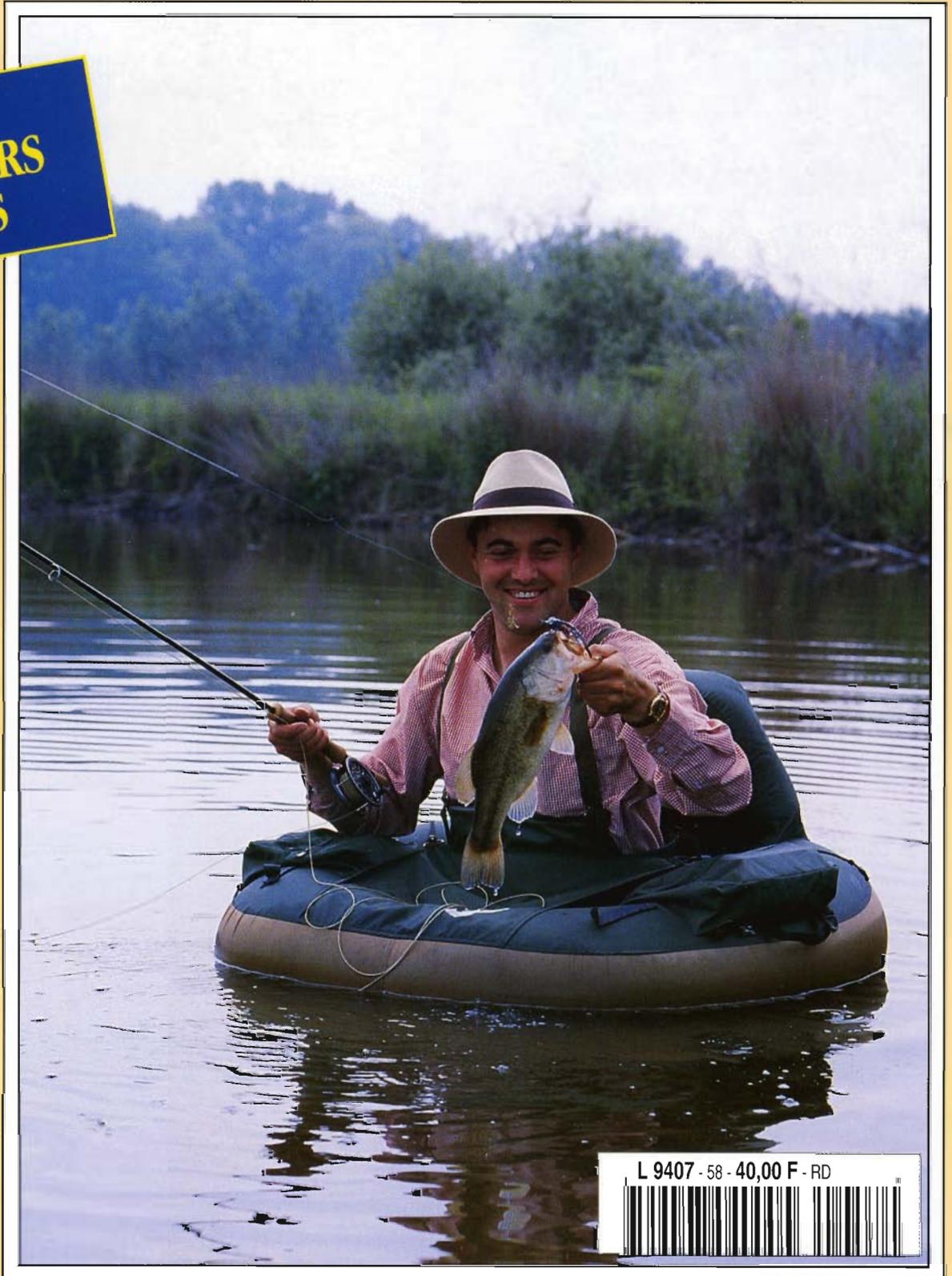
**EVITER  
LA CASSE**

**MOUCHE EN MER  
CAP SUR JERSEY**

**RESERVOIR  
BIEN UTILISER  
LES SOIES**

**T.L.T.**

**N°58  
NOV/DEC 1998  
BIMESTRIEL**



L 9407 - 58 - 40,00 F - RD



# T.L.T.\*

## LE LANCER ANGULAIRE

Par Roberto PRAGLIOLA  
adaptation de Vincenzo PENTERIANI

\*Technique de Lancer Total

**B**ase de la T.L.T., le lancer angulaire s'effectue selon une trajectoire oblique, qui rencontre la surface de l'eau à l'endroit précis où la mouche doit se poser. Il représente une des manières les plus intéressantes et les plus efficaces de déployer une soie. Avec ce lancer la soie, le bas de ligne et la mouche se posent sur l'eau de la façon la plus délicate et la plus précise.

Nos lecteurs qui se sont déjà intéressés aux lancers "parallèle" (PDLP N° 55°) et "rasant" (PDLP N°56) réussiront sans trop de problèmes le lancer angulaire qui est en fait la combinaison, suivant une trajectoire oblique, de la grande vitesse du lancer parallèle et le shoot retardé du lancer rasant. En bref, les caractéristiques de ce lancer sont :

a/ Grande précision : le lancer angulaire déploie la soie directement sur la cible. La trajectoire est donc directe.

b/ Grande délicatesse dans le poser de la soie et du bas de ligne : cette trajectoire oblique nous permet de poser en premier sur l'eau la partie la plus fine du bas de ligne, là où se trouve la mouche.

c/ Grande discrétion de la soie, qui suivant une trajectoire oblique, arrive sur l'eau d'une très faible hauteur.

d/ Vaste répertoire de posers et de présentations de la mouche. Cette trajectoire permet de poser sur l'eau la pointe du bas de ligne en premier, avant la partie centrale ou celle qui fait la jonction avec la soie. Poussé par la soie, le bas de ligne se regroupe à proximité du point d'impact en formant quelques ondulations qui limitent les risques de dragage, aussi bien lors d'un lancer vers l'amont que plein travers ou vers l'aval.

*Précision et discrétion sont les caractéristiques principales du lancer angulaire*

Photo: Pierre Huguet



*Avec les techniques de lancer traditionnelles induisant une soie déroulée à vitesse modérée suivant une trajectoire parallèle à la surface, la séquence d'amerrissage est, premièrement la soie (splash!), deuxièmement le bas de ligne et, enfin la mouche... Dès que la soie touche l'eau, toute intervention sur le bas de ligne devient impossible et le moindre souffle de vent fait perdre toute précision. Le lancer angulaire représente une solution dynamique à grand nombre de problèmes de pêche pratique.*





Photos : Roberto Daveri

*Quand sa vitesse est trop faible, la soie se pose en premier, faisant perdre à la fois précision et discrétion.*

*La distance est obtenue par le shoot, ce qui évite de couvrir le poisson visé au cours des faux lancers.*



*Le lancer angulaire s'effectue de la même façon à courte ou moyenne distance.*



Un lancer angulaire peut se caractériser par cinq points fondamentaux :

1/ La vitesse de la soie doit être élevée ; plus cette dernière est tendue, meilleur est le résultat ; il est impossible d'effectuer un lancer angulaire en dessous d'une certaine vitesse sans que la soie tombe sur l'eau en premier.

2/ Les faux lancers s'effectuent avec une longueur de ligne plus courte, d'à peu près d'un tiers, à celle nécessaire pour atteindre l'endroit visé. C'est le shoot qui procure la longueur supplémentaire.

3/ L'angle de la trajectoire varie selon la longueur du lancer : plus accentué si la distance du lancer est relativement courte, plus tangent quand il s'agit d'atteindre un but éloigné.

4/ Le shoot doit être retardé ; les spires de soie de réserve ne sont libérées qu'au moment où la soie est déjà déployée vers l'avant.

5/ Quand la mouche et la pointe touchent la surface de l'eau, le reste du bas de ligne et de la soie doivent se trouver encore en l'air, tendus et inclinés vers le bas. Si l'impulsion est convenablement dosée en fonction de l'angle de la trajectoire, l'énergie emmagasinée par celle-ci se trouve dissipée lorsque la pointe du bas de ligne touche la surface de l'eau.

Une vitesse et un angle incorrects peuvent entraîner deux conséquences négatives. Trop d'énergie mal amortie et une trajectoire trop fermée provoquent un impact violent de la mouche et du bas de ligne. A l'opposé, une trajectoire trop haute fait que mouche et bas de ligne tombent sur la surface au lieu de s'y poser doucement. Les erreurs de ce genre, fréquentes au début de l'apprentissage, deviennent ensuite des exceptions.

L'instant où la ligne de réserve doit être libérée a également une grande importance pour la réussite du lancer ; un shoot trop précoce empêche la mouche de passer en tête, trop tardif, il empêche d'atteindre le but visé en raccourcissant le "coulé".

Mais il ne faut pas se faire une montagne de ces difficultés plus apparentes que réelles. Rares sont en effet les lanceurs qui ne parviennent pas à assimiler assez rapidement les subtilités du lancer angulaire et tous ceux qui y parviennent ne regrettent jamais leurs efforts. **R.P.**