

Mouche

# PÊCHE Mouche

## EAUX RAPIDES C'est le moment

**NYMPHE**

### LA CHASSE est ouverte

**RÉSERVOIR**

### MARIAGES MIXTES Pourquoi pas ?

**MER**

### LE MULET Quel champion !

**ÉTRANGER**

### LES TROPHÉES de Nouvelle-Zélande

BIMESTRIEL septembre 1999 - N°14  
FRANCE 38 F - 10 \$C - 255 FB

L 8635 - 14 - 38,00 F - RD

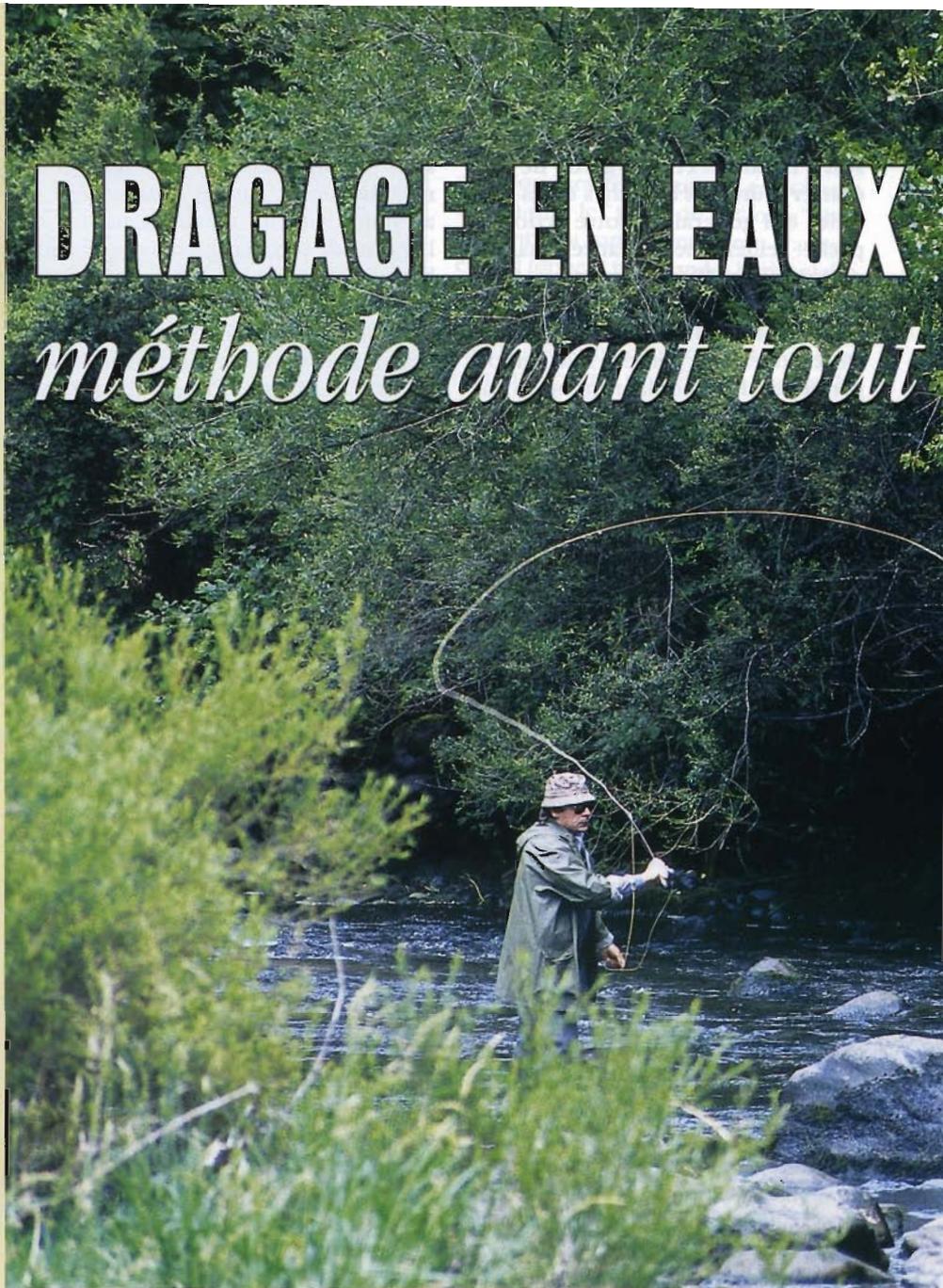


**pêche**  
et plaisance

# DRAGAGE EN EAUX

## *Ordre et méthode avant tout*

**Sous l'apparent chaos des eaux rapides règne un monde fait de logique, de règles et de lois. Les connaître, c'est détourner à votre avantage les facteurs de dragage.**



**P**our contrer le dragage, tirez parti des éléments qui en sont la cause. Vous n'avez besoin pour cela que d'une chose, qui est sous vos yeux : les courants. Il suffit de les "lire" correctement.

En règle générale, le problème du dragage est surtout rencontré en eaux courantes, mais aussi dans les rivières plus calmes. Pendant que votre mouche se dirige tranquillement dans une direction, la soie, flottant sur un courant voisin orienté différemment, prend une autre direction et entraîne la mouche avec elle. Si le courant sur lequel voyage la soie a la même direction que celui de la mouche, mais avec une vitesse supérieure, la mouche drague aussi. L'un des premiers remèdes contre le dragage a été l'utilisation d'une longue canne. Avec un tel instrument et dans certaines situa-

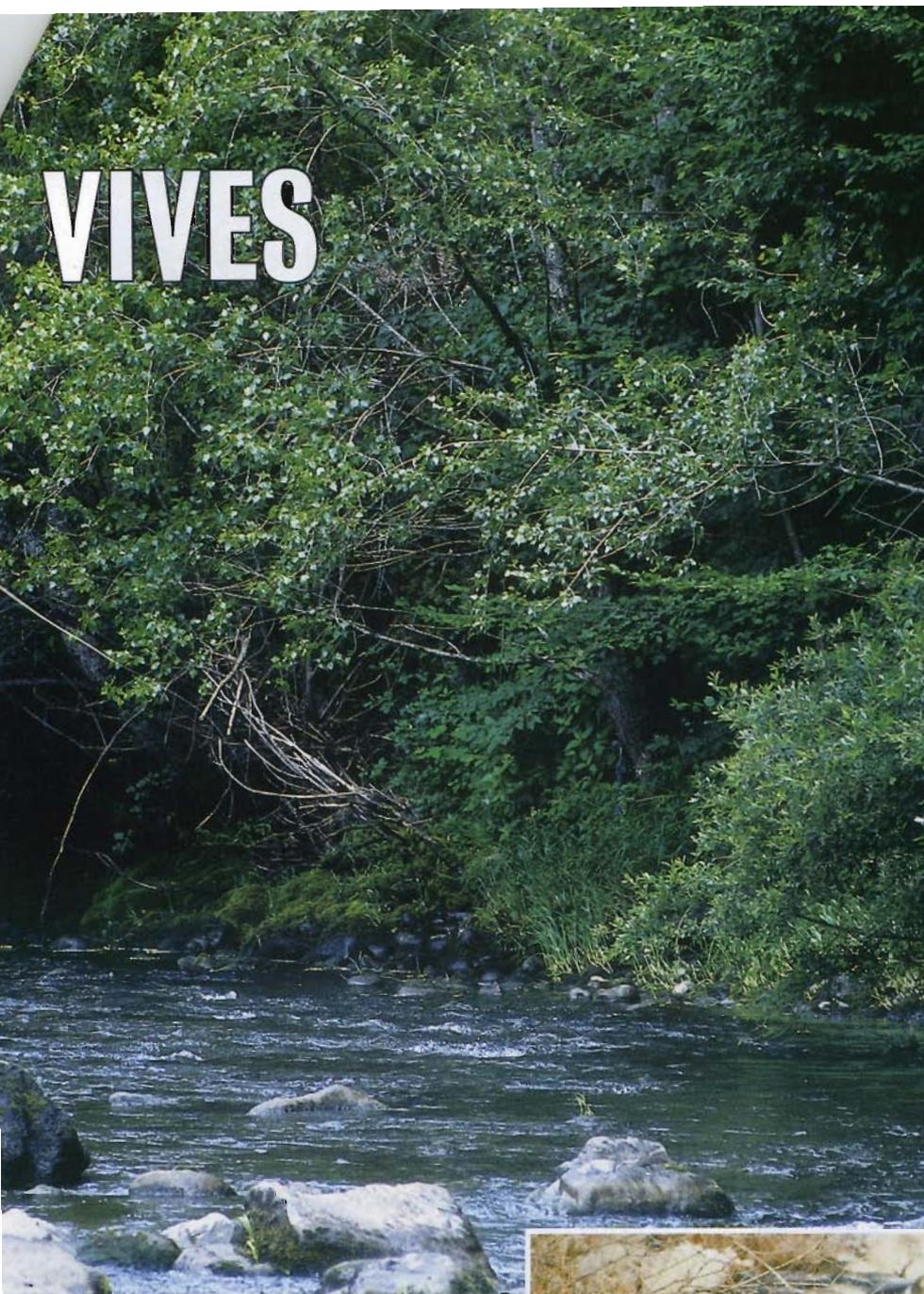
tions, une portion plus longue de soie peut être maintenue hors du point critique du courant. Mais que faire si le dragage se produit à quinze mètres?

Plus le lancer est long, plus les risques de dragage augmentent. La soie risque de se déposer en même temps sur plusieurs courants ayant des directions et des vitesses différentes. Le principal problème à résoudre alors est de déterminer « comment et où » déposer la soie pour qu'elle ne gêne pas la trajectoire souhaitée pour la mouche.

La vitesse des courants est la première clef de lecture des eaux vives pour contrer le dragage. Pour commencer, examinons les courants induits par la présence de pierres affleurant ou submergées dans le lit du torrent, ou alors, plus globalement, les courants créés par

*Texte de Roberto Pragliola  
Traduction de Vincenzo Penteriani*

# VIVES



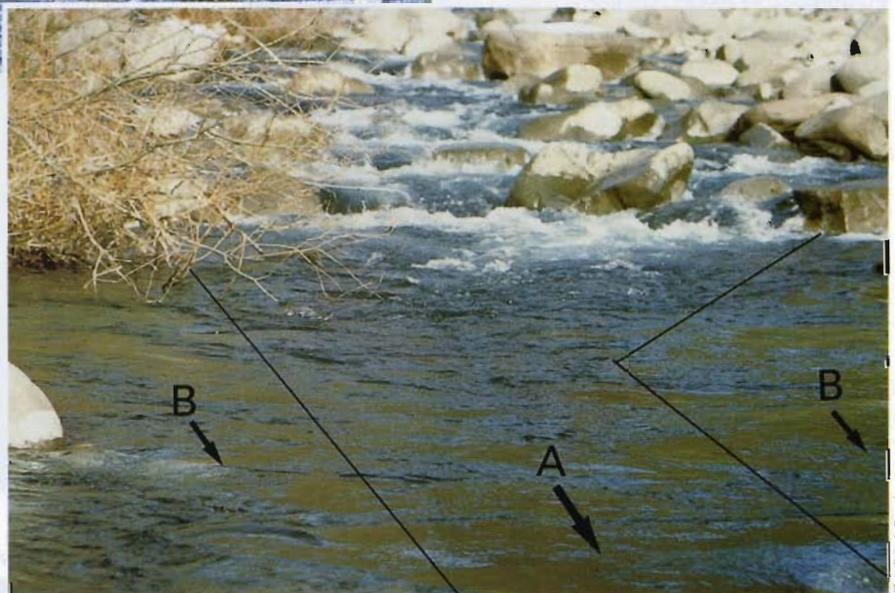
situation caractéristique des eaux vives, c'est-à-dire le "trou" ou la "fosse". Les courants qui parcourent le trou d'amont en aval forment trois bandes horizontales de différentes vitesses qui le scindent dans le sens de la largeur. La première bande concerne la partie du trou où le courant arrive à une vitesse élevée ; la deuxième bande, correspondant à la partie centrale du trou, est caractérisée par une vitesse inférieure, tandis que la troisième, la partie terminale du trou, possède une vitesse inférieure à la première mais toujours supérieure à la deuxième. Ces trois bandes correspondent respectivement au début, au milieu et à la fin du trou. Ce sont les bandes horizontales de vitesse. Les bandes verticales de vitesse, comme les horizontales, sont également caractérisées par des vitesses différentes. En règle générale, ces bandes peuvent être au nombre de deux ou trois. Quand il y a trois bandes, celle qui est au centre est toujours caractérisée par une vitesse plus importante que celle des deux autres bandes latérales dont la vitesse est variable.

## L'ORDRE GÉOMÉTRIQUE DYNAMIQUE

Les eaux vives sont donc disciplinées par des règles géométriques (les bandes horizontales et verticales), à leur tour soumises à un ordre dynamique, induit par la vitesse. Sans verser dans un ésotérisme débridé, la compréhension de cet ordre géométrique dynamique est fondamentale pour lutter efficacement contre ➤

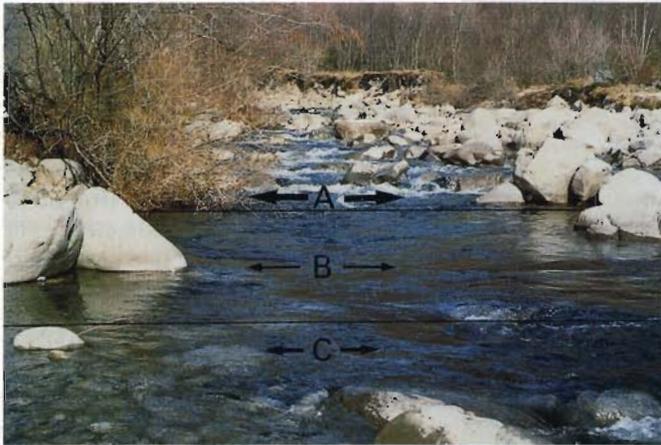
la structure du lit. Les courants peuvent varier entre eux à cause d'une différence de direction, mais aussi à cause d'une différence de vitesse qui les sépare et les caractérise. Si l'on « analyse » un torrent selon la clef de lecture des vitesses, on s'aperçoit très vite que tout le chaos observé en surface est en réalité discipliné par des règles établies. Certains courants ont une vitesse élevée, d'autres sont plus lents. Le dragage apparaît quand la différence de vitesse entre deux courants voisins dépasse un certain seuil. Vous devez déposer votre soie sur une zone où la vitesse est équivalente, voire inférieure à celle où la mouche ira se poser, mais elle ne devra jamais être supérieure.

On pourrait presque scinder ces courants en bandes de vitesse horizontales et verticales. Prenons par exemple une

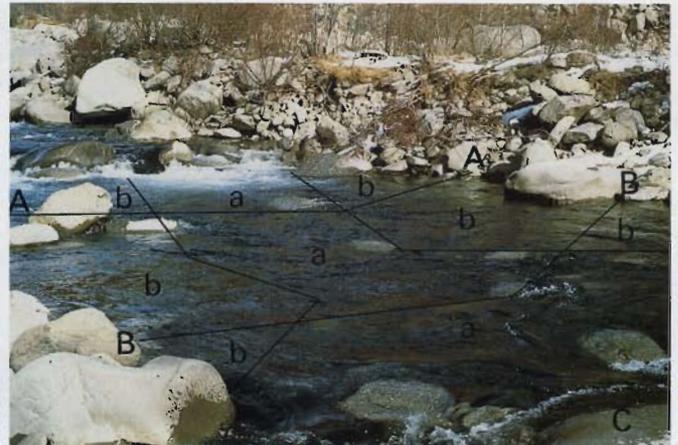


### Les bandes verticales de vitesse.

La bande A a une vitesse supérieure aux bandes B, chacune de vitesse équivalente. Pour empêcher le dragage, il faut attaquer ce poste en posant la pointe de la soie en B et la mouche en A.



**Les bandes horizontales de vitesse.**  
La bande A a une vitesse supérieure aux bandes B et C; la bande C a une vitesse inférieure par rapport à la bande A, mais supérieure à la B.



**L'ordre géométrique dynamique.**  
Il est formé par l'ensemble des bandes de vitesse : a et b pour les verticales, A, B et C pour les horizontales.  
Pour les vitesses :  $a > b$ ;  $A > B$ ,  $A > C$ ,  $C > B$ .

► le dragage. Lire une rivière ainsi vous permettra de donner une logique à votre façon "d'attaquer" un poste. Décrypter ces vitesses est tantôt évident, tantôt plus difficile. Mais, une fois votre œil entraîné, les eaux vives ne vous paraîtront plus comme un ensemble indiscipliné de courants qui suppose autant de façons improvisées d'affronter un poste. Cette approche stricte et rationnelle n'est pas exclusivement applicable aux eaux vives des grands torrents. Du petit torrent alpin à la grande rivière de plaine, l'ordre géométrique dynamique est là. Seules changent les dimensions.

Par ailleurs, et c'est là un autre aspect qui intéresse aussi directement le pêcheur à la mouche, l'ordre géométrique dynamique détermine l'environnement et la nourriture du poisson, donc son comportement. Il est essentiel d'avoir une analyse correcte du poste où la truite est en chasse, car

cet endroit est lié à son besoin vital, la recherche de nourriture. Celle-ci lui parvient essentiellement par la surface, en relation avec les courants superficiels et leur logique, et par le dessous de la surface. Même si cette dernière voie est plus complexe que celle de la surface, les deux dépendent de la structure et de la morphologie du poste.

## LA LOGIQUE DES COURANTS

L'espace restreint dans lequel une truite passe tout son temps, parfois toute sa vie, représente tout son univers. Si elle s'y sent en sécurité, elle peut prendre da-

vantage de risques, ou au contraire devenir farouche si elle s'y sent en danger. C'est également l'endroit où elle trouve sa nourriture, et les caractéristiques de cet espace en déterminent la quantité, la régularité et, ce qui est pour nous le plus intéressant, les directions par lesquelles cette nourriture lui parvient. En fonction de la structure de son poste, la truite devra dépenser plus ou moins d'énergie pour chasser. C'est un autre élément à prendre en compte. Le poste va donc influencer la « psychologie » d'une truite, et l'on pourrait presque affirmer que chaque trou, chaque poste modèle la

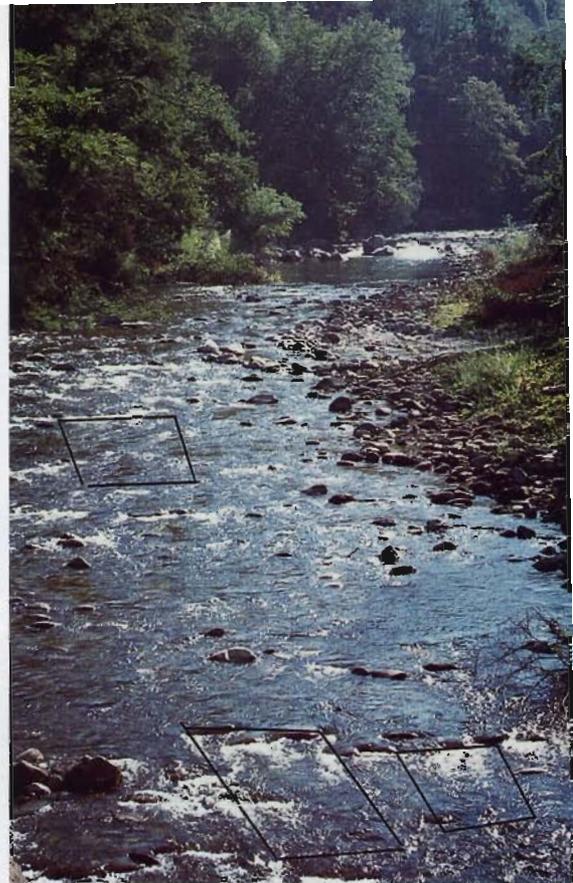
### Vitesse et direction.

L'aspect "flou" de l'image met en évidence les différentes vitesses des courants et leurs directions. Le courant à plus faible vitesse est le 6, les courants 5 et 1 sont équivalents, le 2 va plus vite que le 4. C'est le courant 3 qui est le plus rapide.



truite qui l'habite. Les résultats de votre action de pêche dépendront de votre capacité à bien interpréter, au cas par cas, la façon dont la structure de la rivière agit sur le comportement du poisson. La recherche de nourriture représente l'activité principale d'un poisson, celle qui, plus que les autres et d'une façon plus constante, influence son comportement durant toute son existence. C'est d'ailleurs l'activité qui lui demande d'investir le plus de temps et d'énergie. Bien évaluer les courants qui lui apportent la nourriture est essentiel. Dans la mesure où ceux-ci ont une logique

la truite, sachant surtout qu'elle ne vous laissera guère l'occasion d'un deuxième essai. En pratique, cela signifie que vous ne pouvez prospecter plusieurs postes avec un seul lancer long. Vos lancers doivent être conçus pour ne prospecter qu'un seul poste à la fois, puis ils couvriront progressivement tout l'espace potentiel. De cette façon, vous éviterez que tous les bruits et les mouvements qui accompagnent le lancer puissent avoir une répercussion négative sur les autres postes possibles. Cela vous permettra ensuite de les attaquer avec les mêmes possibilités de succès. En conséquence, n'é-



**Différents ordres géométriques dynamiques d'une rivière.**

L'ordre géométrique dynamique existe sur chaque type de rivière et plusieurs ordres régissent le cours d'une même rivière.



**Comment lire les courants.**

Les flèches indiquent les différentes vitesses, de surface et au-dessous de la surface. L'ordre géométrique dynamique et les vitesses de chaque poste règlent la pêche en mouche sèche, émergente, noyée, nymphe de surface et nymphe peu plombée.

précise, votre mouche peut apparaître devant un poisson dans un endroit inhabituel pour lui, donc le rendre méfiant. La connaissance que le poisson a des courants et de ses rythmes, ainsi que leur façon de lui amener et de lui présenter la nourriture, ne vous laisse pas beaucoup le choix. Soit vous connaissez la logique des courants, ce qui veut dire poser la mouche au bon endroit dès le premier lancer, soit vous effectuez une série de lancers au hasard, trop souvent inefficaces car ils ne font qu'éveiller les soupçons de la truite. Dans un vaste environnement, devant tous les postes potentiels, il est difficile d'évaluer avec certitude celui où se tient

fectuez que des lancers ciblés et courts pour éviter que votre soie ne se pose et traverse plusieurs postes en même temps. Par ailleurs, le contrôle efficace de la soie sur de long lancers est relativement aléatoire, car la trame et la vitesse des courants peuvent varier énormément sur une distance très courte. Donc, s'il est vrai que le dragage peut être évité en utilisant à votre avantage les mêmes éléments qui en sont à l'origine, il est évident que ceci n'est valable et efficace que sur les lancers courts ou moyens. 



Photo: Robert Laurent

**Les rochers submergés.** Les vitesses d'un courant sont modifiées par les rochers submergés, souvent les plus dangereux en terme de dragage. Au moment où le courant rencontre les pierres submergées, des modifications importantes dans sa vitesse ont lieu.